|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 7월 1주차 | **기간** | 2021..07.05 2021.07.11 | **지도교수**  **임창주** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 손전등 추가, 카드키 추가, 창고 수정, 맵 배치 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

-어두운 창고를 밝혀줄 손전등 아이템 추가

-옥상문과 2층 3층 외부통로를 잠구는 기능을 하는 카드키 아이템 추가

-맵 전체적인 배치 수정

-미션 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 1.멀리보이는 시야의 흐릿함.  2.오브젝트를 그립할 때 부드러운 처리의 어려움(물체를 집으면 뒤집어지는등의 오류 발생),  3.어지러움 해결의 어려움 | | |
| **해결방안** | vr환경 최적화 필요 | | |
| **다음주차** | 7월 2주차 | **다음기간** | 2021.07.12 ~ 2021.07.18 |
| **다음주 할일** | -스테이지1 마무리 및 스테이지2 제작 시작  -스테이지1 게임 컨텐츠 추가 | | |
| **지도 교수**  **Comment** | -vr기기 착용시 어지러움증 최소화를 위해 게임 내 최적화를 잘해놓을 것 | | |